

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Министерство общего и профессионального образования Ростовской области
Управление образования Ростова-на-Дону
МБОУ «Школа № 106»

Рассмотрено
на заседании ПС
Протокол № 1
от 31.08.2023

Согласовано
на заседании МС
Протокол № 1
от 31.08.2023

Утверждено
Директор МБОУ «Школа №106»
Тарабановский А.Б.
Приказ № 431 от 31.08.2023

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 405866)

ИНФОРМАТИКА И ИКТ

(предмет)

Уровень образования: основное общее образование

Учитель: Васильев Ю.В.

Классы: 7А, 7Б, 7В, 7Г, 7Д, 7Е, 8А, 8Б, 8В, 8Г, 8Д

Ростов-на-Дону
2023 – 2024 учебный год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на углублённом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам, определяет распределение его по классам (годам изучения).

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ и учебников, тематического планирования курса учителем.

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимание роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

развитие алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и

созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Информатика в основном общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности, знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач;

умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырех тематических разделов:

- цифровая грамотность;
- теоретические основы информатики;
- алгоритмы и программирование;
- информационные технологии.

В системе общего образования информатика признана обязательным учебным предметом, входящим в состав предметной области «Математика и информатика». ФГОС ООО предусмотрены требования к освоению предметных результатов по информатике на базовом и углублённом уровнях, имеющих общее содержательное ядро и согласованных между собой. Это позволяет реализовывать углублённое изучение информатики как в рамках отдельных классов, так и в рамках индивидуальных образовательных траекторий, в том числе используя сетевое взаимодействие организаций и дистанционные технологии. По завершении реализации программ углублённого уровня обучающиеся смогут детальнее освоить материал базового уровня, овладеть расширенным кругом понятий и методов, решать задачи более высокого уровня сложности.

Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики на углубленном уровне, – 204 часа: в 7 классе – 68 часов (2 часа в неделю), в 8 классе – 68 часов (2 часа в неделю), в 9 классе – 68 часов (2 часа в неделю).

Рабочая программа по информатике разработана с учетом рабочей программы воспитания (модуль «Урочная деятельность»):

Сентябрь	Классы	Ориентировочное время проведения	Ответственные
Дела, события, мероприятия			
Организация наставничества успешными обучающимися над неуспешными	7-9	В течение года	Учителя информатики

Инициирование и поддержка исследовательской деятельности школьников в рамках реализации индивидуальных и групповых исследовательских проектов	7-9	В течение года	Учителя информатики
Вовлечение учащихся в конкурсную активность, олимпиады	7-9	В течение года	Учителя информатики
День знаний	7-9	1	Учителя информатики
День солидарности в борьбе с терроризмом	7-9	3	Учителя информатики
125 лет со дня рождения В.Л. Гончарова	7-9	11(24)	Учителя информатики
130 лет со дня рождения И.М. Виноградова	7-9	14	Учителя информатики
<u>Октябрь</u>			
100-летие со дня рождения академика Российской академии образования Эрдниева ПюрвяМучкаевича	7-9	15	Учителя информатики
Всемирный день математики	7-9	15	Учителя информатики
<u>Ноябрь</u>			Учителя информатики
Международный день толерантности	7-9	16	Учителя информатики
День матери в России	7-9	26	Учителя информатики
<u>Декабрь</u>			Учителя информатики
Международный день инвалидов	7-9	3	Учителя информатики
165 лет со дня рождения И.И. Александрова	7-9	25	Учителя информатики
<u>Январь</u>			
День рождения Софьи Ковалевской (1850 — 1891)Русский математик, писательница, первая женщина - профессор	7-9	25-27	Учителя информатики
<u>Февраль</u>			Учителя информатики
День российской науки	7-9	08	Учителя информатики
День защитника Отечества	7-9	23	Учителя информатики

<u>Март</u>			
Международный женский день	7-9	8	Учителя информатики
Неделя математики	7-9	14-20	Учителя информатики
Апрель			
День космонавтики.	7-9	12	Учителя информатики
Май			
Международный день семьи	7-9	15	Учителя информатики

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

7 КЛАСС

Цифровая грамотность.

Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства. Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры. Параллельные вычисления. Персональный компьютер. Процессор и его характеристики (такты частота, разрядность). Оперативная память. Долговременная память. Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная память компьютера, жёсткий диск и твердотельный накопитель, постоянная память смартфона) и скорость доступа для различных видов носителей.

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и условно-бесплатные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы и папки (каталоги). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).

Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки, каталога). Путь к файлу (папке, каталогу).

Файловый менеджер. Работа с файлами и папками (каталогами): создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов.

Архивация данных. Использование программ-архиваторов.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов.

Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Структура адресов веб-ресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск

информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Современные сервисы интернет-коммуникаций.

Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе в Интернете. Стратегии безопасного поведения в Интернете.

Теоретические основы информатики.

Информация – одно из основных понятий современной науки. Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.

Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных. Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество различных слов (кодových комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите, кодовая таблица, декодирование.

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных. Искажение данных при передаче.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модели RGB, CMYK, HSL. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота дискретизации. Количество каналов записи. Оценка информационного объёма звуковых файлов.

Алгоритмы и программирование.

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритм как план управления исполнителем.

Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок-схемы, программа).

Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы. Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия.

Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменной цикла.

Вспомогательные алгоритмы. Использование параметров для изменения результатов работы вспомогательных алгоритмов.

Анализ алгоритмов для исполнителей.

Выполнение алгоритмов вручную и на компьютере. Синтаксические и логические ошибки. Отказы.

Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя.

Графические примитивы: отрезок, прямоугольник, окружность (круг). Свойства контура (цвет, толщина линии) и заливки. Построение изображений из графических примитивов.

Использование циклов для построения изображений. Штриховка замкнутой области простой формы (прямоугольник, треугольник с основанием, параллельным оси координат).

Принципы анимации. Использование анимации для имитации движения объекта. Управление анимацией с помощью клавиатуры.

Информационные технологии.

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста.

Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервалы, выравнивание. Стилизовое форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм и формул.

Параметры страницы, нумерация страниц. Добавление в документ колонтитулов, ссылок.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов Интернете для обработки текста.

Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.

Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.

8 КЛАСС

Теоретические основы информатики.

Позиционные и непозиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод натуральных чисел в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Перевод чисел из шестнадцатеричной системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

Представление целых чисел в P -ичных системах счисления. Арифметические операции в P -ичных системах счисления.

Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое

сложение), «не» (логическое отрицание), «исключающее или» (сложение по модулю 2), «импликация» (следование), «эквиваленция» (логическая равнозначность). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания при известных значениях истинности входящих в него элементарных высказываний.

Логические выражения. Правила записи логических выражений. Построение таблиц истинности логических выражений. Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики. Построение логических выражений по таблице истинности.

Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера. Сумматор.

Алгоритмы и программирование.

Язык программирования (Python, C++, Java, C#). Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик.

Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные.

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. Операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления. Проверка делимости одного целого числа на другое.

Операции с вещественными числами. Встроенные функции.

Случайные (псевдослучайные) числа.

Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни. Логические переменные.

Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова.

Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел. Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры. Разложение натурального числа на простые множители.

Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту.

Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных, определение возможных входных данных, приводящих к данному результату.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Java, C#): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, нахождение суммы элементов массива; линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента массива.

Понятие о сложности алгоритмов.

Информационные технологии.

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка и фильтрация данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

9 КЛАСС

Цифровая грамотность.

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные (интернет-данные, в частности данные социальных сетей).

Разработка веб-страниц. Язык HTML. Структура веб-страницы. Заголовок и тело страницы. Логическая разметка: заголовки, абзацы. Разработка страниц, содержащих рисунки, списки и гиперссылки.

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие формы сетевой активности).

Виды деятельности в Интернете. Интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видеоконференции и другие сервисы),

справочные службы (карты, расписания и другие), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения. Сервисы государственных услуг.

Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайн-текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.

Теоретические основы информатики.

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка соответствия модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию. Разработка однотабличной базы данных. Составление запросов к базе данных с помощью визуального редактора.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Алгоритмы и программирование.

Разбиение задачи на подзадачи. Вспомогательные алгоритмы (подпрограммы, процедуры, функции). Параметры как средство изменения результатов работы подпрограммы. Результат функции. Логические функции.

Рекурсия. Рекурсивные подпрограммы (процедуры, функции). Условие окончания рекурсии (базовые случаи). Применение рекурсии для перебора вариантов.

Сортировка массивов. Встроенные возможности сортировки выбранного языка программирования. Сортировка по нескольким критериям (уровням).

Двоичный поиск в упорядоченном массиве.

Двумерные массивы (матрицы). Основные алгоритмы обработки двумерных массивов (матриц): заполнение двумерного массива случайными числами и с использованием формул, вычисление суммы элементов, минимума и максимума строки, столбца, диапазона, поиск заданного значения. Сортировка по нескольким критериям (уровням).

Динамическое программирование. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление функций, заданных рекуррентной формулой, подсчёт количества вариантов, выбор оптимального решения.

Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами, в том числе в робототехнике. Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отоплением дома, автономная система управления транспортным средством и другие системы).

Информационные технологии.

Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных.

Динамическое программирование в электронных таблицах.

Численное моделирование в электронных таблицах. Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Поиск оптимального решения.

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона.

Открытые образовательные ресурсы. Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор.

Знакомство с перспективными направлениями развития информационных технологий (на примере искусственного интеллекта и машинного обучения).
Системы умного города (компьютерное зрение и анализ больших данных).

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

1) патриотического воспитания:

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

2) духовно-нравственного воспитания:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

3) гражданского воспитания:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в Интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

5) формирования культуры здоровья:

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

8) адаптации к изменяющимся условиям социальной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих деятельности возраста, норм и правил

общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, проводить умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы и инструменты при поиске и отборе информации из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иными графическими объектами и их комбинациями;

оценивать достоверность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия

Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

проводить выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого;

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 7 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

демонстрировать владение основными понятиями: информация, передача, хранение и обработка информации, алгоритм, использовать их для решения учебных и практических задач;

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание (пояснять сущность) основных принципов кодирования информации различной природы: числовой, текстовой (в различных современных кодировках), графической (в растровом и векторном представлении), аудио, видео;

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

приводить примеры современных устройств хранения и передачи данных, сравнивать их количественные характеристики;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода и вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

выделять основные этапы в истории развития компьютеров, основные тенденции развития информационных технологий, в том числе глобальных сетей;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (папки, каталога), путь к файлу (папке, каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера и облачными хранилищами с использованием графического интерфейса: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги;

соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств ИКТ, иметь представление о влиянии использования средств ИКТ на здоровье пользователя, уметь применять методы профилактики заболеваний, связанных с использованием цифровых устройств;

соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

использовать различные средства защиты от вредоносного программного обеспечения, обеспечивать личную безопасность при использовании ресурсов сети Интернет, в том числе защищать персональную информацию от несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом основных технологических и социально-психологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода);

искать информацию в Интернете (в том числе по ключевым словам и по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций, цифровые сервисы государственных услуг, цифровые образовательные сервисы;

раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм», «программа», понимая разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;

описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;

разбивать задачи на подзадачи, составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций, демонстрируя владение умениями и навыками использования информационных и коммуникационных технологий для поиска, хранения, обработки и передачи и анализа различных видов информации, формировать личное информационное пространство.

К концу обучения **в 8 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять различия между позиционными и непозиционными системами счисления;

записывать, сравнивать и производить арифметические операции над целыми числами в позиционных системах счисления;

оперировать понятиями «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;

записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции, отрицания, импликации и эквиваленции, определять истинность логических выражений при известных значениях истинности входящих в него переменных;

строить таблицы истинности для логических выражений, строить логические выражения по таблицам истинности;

упрощать логические выражения, используя законы алгебры логики;

приводить примеры логических элементов компьютера;

выбирать подходящий алгоритм для решения задачи;

оперировать понятиями: переменная, тип данных, операция присваивания, арифметические и логические операции, включая операции целочисленного деления и остатка от деления;

использовать константы и переменные различных типов (числовых – целых и вещественных, логических, символьных), а также содержащие их выражения, использовать оператор присваивания;

записывать логические выражения на изучаемом языке программирования;

анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений, определять возможные входные данные, приводящие к определённому результату;

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения (Python, C++, Java, C#), реализующие алгоритмы обработки числовых данных с использованием ветвлений (нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел, решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов с переменной, циклов с условиями (алгоритмы нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел, проверки натурального числа на простоту, разложения натурального числа на простые множители, выделения цифр из натурального числа);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки потока данных (вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значений элементов числовой последовательности, удовлетворяющих заданному условию);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки символьных данных (посимвольная обработка строк, подсчёт частоты появления символа в строке, использование встроенных функций для обработки строк);

создавать и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования из приведённого выше списка: заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода

чисел, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение суммы, минимального и максимального значений элементов массива;

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;

создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование, вычисление среднего арифметического, поиск максимального и минимального значений), абсолютной, относительной и смешанной адресации.

К концу обучения **в 9 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

демонстрировать владение понятиями «модель», «моделирование»: раскрывать их смысл, определять виды моделей, оценивать соответствие модели моделируемому объекту и целям моделирования, использовать моделирование для решения учебных и практических задач;

создавать однотабличную базу данных, составлять запросы к базе данных с помощью визуального редактора;

демонстрировать владение терминологией, связанной с графами (вершина, ребро, путь, длина ребра и пути) и деревьями (корень, лист, высота дерева);

использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры, находить кратчайший путь в заданном графе, вычислять количество путей между двумя вершинами в направленном ациклическом графе, выполнять перебор вариантов с помощью дерева;

строить несложные математические модели и использовать их для решения задач с помощью математического (компьютерного) моделирования, понимать сущность этапов компьютерного моделирования (постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели);

разбивать задачи на подзадачи; создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения (Python, C++, Java, C#), реализующие алгоритмы обработки числовых данных с использованием подпрограмм (процедур, функций);

составлять и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие несложные рекурсивные алгоритмы;

составлять и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы сортировки массивов, двоичного поиска в упорядоченном массиве;

составлять и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие основные алгоритмы обработки двумерных массивов (матриц): заполнение двумерного массива случайными числами и с использованием формул, вычисление суммы элементов, максимального и минимального значений элементов строки, столбца, диапазона, поиск заданного значения;

составлять и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие простые приёмы динамического программирования;

выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

использовать для обработки данных в электронных таблицах встроенные функции (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию);

использовать численные методы в электронных таблицах для решения задач из разных предметных областей: численного моделирования, решения уравнений и поиска оптимальных решений;

разрабатывать веб-страницы, содержащие рисунки, списки и гиперссылки;

приводить примеры сфер профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и современными информационно-коммуникационными технологиями;

приводить примеры перспективных направлений развития информационных технологий, в том числе искусственного интеллекта и машинного обучения;

распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «Г», 7 «Е» КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер - универсальное устройство обработки данных	5			
1.2	Программы и данные	7			
1.3	Компьютерные сети	2			
Итого по разделу		14			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Информация и информационные процессы	2			
2.2	Представление информации	9			
Итого по разделу		11			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1	Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции	16	1		
3.2	Компьютерная графика и анимация	8	1		
Итого по разделу		24			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Текстовые документы	7	1		
4.2	Компьютерная графика	4			

4.3	Мультимедийные презентации	4	1		
Итого по разделу		15			
Резервное время		4			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		67	4	0	

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 8 «А», 8 «Б», 8 «В», 8 «Г», 8 «Д» КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					
1.1	Системы счисления	10	1		
1.2	Элементы математической логики	10	1		
Итого по разделу		20			
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					
2.1	Язык программирования	34	1		
Итого по разделу		34			
Раздел 3. Информационные технологии					
3.1	Электронные таблицы	10	1		
Итого по разделу		10			
Название модуля					
Резервное время		4			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68	4	0	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «А» КЛАСС гр 1(Л)

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	06.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	07.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	13.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	14.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	20.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	21.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	27.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	28.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	04.10.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	05.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	11.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	12.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	18.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	19.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	25.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	26.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	08.11.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	09.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	15.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	66.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	22.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	23.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	29.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	30.11.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	06.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	07.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	13.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	14.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	20.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	21.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	27.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	28.12.2023	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	10.01.2024	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	11.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	17.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	18.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	24.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	25.01.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	31.01.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	01.02.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	07.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	08.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	14.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	15.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	21.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	22.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	28.03.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	29.02.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	11.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	06.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	07.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	13.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	14.03.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	20.03.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	21.03.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	3.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	4.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	10.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	11.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	17.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	18.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	24.04.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	25.04.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	02.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	08.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	15.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	16.05.2024	§ 5.2.2	
68	Обобщение и систематизация знаний	22.05.2024	Повторить материал	
69	Обобщение и систематизация знаний	23.05.2024	Повторить материал	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		69		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 69 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	17	69
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «А» КЛАСС гр2 (К)

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	01.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	04.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	08.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	11.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	15.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	18.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	22.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	25.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	29.09.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	02.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	06.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	09.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	13.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	16.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	20.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	23.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	27.10.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	10.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	13.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	17.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	20.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	24.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	27.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	01.12.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	04.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	08.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	11.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	14.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	18.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	22.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	25.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	29.12.2023	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	15.01.2024	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	17.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	12.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	15.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	19.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	22.01.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	26.01.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	29.01.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	02.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	05.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	09.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	12.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	16.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	19.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	26.02.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	01.03.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	04.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	11.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	15.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	18.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	22.03.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	01.04.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	05.04.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	08.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	12.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	15.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	19.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	22.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	26.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	27.04.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	03.05.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	06.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	13.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	17.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	20.05.2024	§ 5.2.2	
68	Обобщение и систематизация знаний	24.05.2024	Повторить материал	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 68 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	18	68
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «Б» КЛАСС гр1 (Г)

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	01.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	07.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	08.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	14.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	15.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	21.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	22.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	28.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	29.09.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	05.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	06.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	12.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	13.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	19.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	20.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	26.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	27.10.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	09.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	10.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	16.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	17.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	23.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	24.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	30.11.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	01.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	07.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	08.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	14.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	15.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	21.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	22.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	28.12.2023	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	29.12.2023	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	11.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	12.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	18.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	19.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	25.01.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	26.01.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	01.02.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	02.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	08.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	09.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	15.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	16.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	22.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	29.02.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	01.03.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	07.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	14.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	15.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	21.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	22.03.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	04.04.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	05.04.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	11.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	12.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	18.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	19.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	25.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	26.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	02.05.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	03.05.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	08.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	15.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	16.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	22.05.2024	§ 5.2.2	
68	Обобщение и систематизация знаний	23.05.2024	Повторить материал	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 68 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	18	68
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «Б» КЛАСС гр2 (Л)

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	04.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	06.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	11.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	13.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	18.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	20.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	25.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	27.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	02.10.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	04.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	09.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	11.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	16.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	18.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	23.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	25.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	08.11.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	13.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	15.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	20.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	22.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	27.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	29.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	04.12.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	06.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	11.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	13.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	18.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	20.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	25.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	27.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	10.01.2024	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	15.01.2024	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	17.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	22.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	24.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	29.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	31.01.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	05.02.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	07.02.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	12.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	14.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	19.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	21.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	26.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	28.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	04.03.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	06.03.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	11.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	13.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	18.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	20.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	01.04.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	03.04.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	08.04.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	10.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	15.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	17.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	22.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	24.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	27.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	06.05.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	08.05.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	13.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	15.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	20.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	22.05.2024	§ 5.2.2	
68	Обобщение и систематизация знаний	23.05.2024	Повторить материал	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 68 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	18	68
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «В» КЛАСС гр1 (Г)

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	04.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	07.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	11.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	14.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	18.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	21.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	25.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	28.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	02.10.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	05.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	09.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	12.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	16.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	19.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	23.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	26.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	09.11.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	13.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	16.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	20.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	23.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	27.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	30.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	04.12.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	07.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	11.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	14.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	18.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	21.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	25.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	28.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	11.01.2024	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	15.01.2024	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	18.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	22.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	25.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	29.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	01.02.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	05.02.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	08.02.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	12.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	15.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	19.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	22.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	26.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	29.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	04.03.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	07.03.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	11.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	14.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	18.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	21.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	01.04.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	04.04.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	08.04.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	11.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	15.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	18.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	22.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	25.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	27.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	02.05.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	06.05.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	13.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	16.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	20.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	23.05.2024	§ 5.2.2	
68	Обобщение и систематизация знаний	27.05.2024	Повторить материал	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 68 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	18	68
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «В» КЛАСС гр2 (Л)

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	05.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	06.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	12.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	13.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	19.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	22.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	26.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	27.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	03.10.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	04.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	10.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	11.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	17.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	18.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	24.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	25.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	07.11.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	08.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	14.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	15.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	11.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	22.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	28.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	29.11.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	05.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	06.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	12.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	13.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	19.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	20.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	26.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	27.12.2023	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	09.01.2024	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	10.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	16.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	17.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	23.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	24.01.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	30.01.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	31.01.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	06.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	07.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	13.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	14.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	20.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	21.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	27.02.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	28.02.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	05.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	06.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	12.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	13.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	19.03.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	20.04.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	02.04.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	03.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	09.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	10.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	16.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	17.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	23.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	24.04.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	07.05.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	08.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	14.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	15.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	21.05.2024	§ 5.2.2	
68	Обобщение и систематизация знаний	22.05.2024	Повторить материал	
69	Обобщение и систематизация знаний	28.05.2024	Повторить материал	
70	Обобщение и систематизация знаний	29.05.2024	Повторить материал	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		70		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 68 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	20	70
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «Г» КЛАСС

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	04.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	06.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	11.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	13.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	18.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	20.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	25.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	27.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	02.10.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	04.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	09.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	11.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	16.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	18.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	23.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	25.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	08.11.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	13.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	15.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	20.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	22.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	27.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	29.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	04.12.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	06.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	11.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	13.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	18.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	20.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	25.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	27.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	10.01.2024	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	15.01.2024	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	17.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	22.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	24.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	29.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	31.01.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	05.02.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	07.02.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	12.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	14.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	19.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	21.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	26.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	28.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	04.03.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	06.03.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	11.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	13.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	18.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	20.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	01.04.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	03.04.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	08.04.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	10.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	15.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	17.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	22.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	24.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	27.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	06.05.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	08.05.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	13.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	15.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	20.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	22.05.2024	§ 5.2.2	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		67		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 67 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	16	67
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «Д» КЛАСС гр1.(Г)

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	04.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	06.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	11.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	13.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	18.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	20.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	25.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	27.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	02.10.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	04.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	09.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	11.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	16.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	18.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	23.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	25.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	08.11.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	13.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	15.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	20.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	22.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	27.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	29.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	04.12.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	06.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	11.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	13.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	18.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	20.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	25.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	27.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	10.01.2024	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	15.01.2024	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	17.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	22.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	24.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	29.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	31.01.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	05.02.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	07.02.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	12.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	14.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	19.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	21.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	26.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	28.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	04.03.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	06.03.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	11.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	13.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	18.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	20.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	01.04.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	03.04.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	08.04.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	10.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	15.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	17.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	22.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	24.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	27.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	06.05.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	08.05.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	13.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	15.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	20.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	22.05.2024	§ 5.2.2	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		67		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 67 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	16	67
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «Д» КЛАСС гр 2 (Л)

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	06.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	07.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	13.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	14.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	20.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	21.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	27.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	28.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	04.10.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	05.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	11.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	12.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	18.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	19.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	25.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	26.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	08.11.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	09.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	15.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	66.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	22.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	23.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	29.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового	30.11.2023	Конспект	

	изображения			
25	Кодирование звука	06.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	07.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	13.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	14.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	20.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	21.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	27.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	28.12.2023	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	10.01.2024	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	11.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	17.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	18.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	24.01.2024	Раздаточный материал	

38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	25.01.2024	Раздаточный материал	
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	31.01.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	01.02.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	07.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	08.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	14.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	15.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	21.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	22.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	28.03.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	29.02.2024	Раздаточный материал	

49	Создание простой анимации	11.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	06.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	07.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	13.03.2024	§ 4.1.2	
53	Структурирование информации с помощью списков	14.03.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	20.03.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	21.03.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	3.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	4.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	10.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	11.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	17.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	18.04.2024	Конспект	

62	Правила создания компьютерных презентаций	24.04.2024	Раздаточный материал	
63	Добавление на слайд текста и изображений	25.04.2024	§ 5.1.1.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	02.05.2024	§ 5.1.2.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	08.05.2024	§ 5.1.3.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации». Проверочная работа	15.05.2024	§ 5.2.1.	
67	Обобщение и систематизация знаний	16.05.2024	§ 5.2.2	
68	Обобщение и систематизация знаний	22.05.2024	Повторить материал	
69	Обобщение и систематизация знаний	23.05.2024	Повторить материал	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		69		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 69 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	15	20	17	69
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 «Е» КЛАСС

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	01.09.2023	§ 2.1.1. Упр. 1, 2	
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	06.09.2023	§ 2.1.2. Упр. 14, 15	
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	08.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1, 2, 3	
4	Персональный компьютер и его характеристики	13.09.2023	§ 2.1.1, 2.1.2. Упр. 1-7 стр. 61.	
5	Носители информации и скорость доступа к ним	15.09.2023	§ 2.2.2. Упр. 6-8 стр. 68.	
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	20.09.2023	§ 2.3.1. Упр. 1-6 стр. 71	
7	Системное программное обеспечение	22.09.2023	§ 2.3.2. Упр. 7-8 стр. 79	
8	Системы программирования. Прикладное программное обеспечение	27.09.2023	§ 2.3.4. Упр. 9-12 стр. 75	
9	Файлы и папки (каталоги)	29.09.2023	§ 2.4.2. Упр. 1-3 стр. 88	
10	Работа с файлами и папками	04.10.2023	§ 2.4.3, 2.4.4. Упр. 4-7 стр. 88	

11	Архивация данных	06.10.2023	§ 2.4.5, 2.4.6	
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	11.10.2023	§ 2.3. Упр. 8, 18, стр. 79.	
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	13.10.2023	§ 2.5. Упр. 9, 13 стр. 111	
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	18.10.2023	§ 2.6. Упр. 12-14, стр. 120.	
15	Информация и данные	20.10.2023	§ 1.1.	
16	Информационные процессы	25.10.2023	§ 1.2. Упр. 1-11.	
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	27.10.2023	§ 1.3. Упр. 1-4, задачи раздаточный материал.	
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	08.11.2023	§ 1.5. Упр. 5, 6, 7.	
19	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите	10.11.2023	Упр. 10, 11.	
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	15.11.2023	§ 1.5.1. Упр. 12.	
21	Кодирование текстов	17.11.2023	Конспект	
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	22.11.2023	Упр. 3,5. Стр. 196	
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	24.11.2023	§3.1.3.	
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения	29.11.2023	Конспект	

25	Кодирование звука	01.12.2023	Конспект	
26	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	06.12.2023	Конспект	
27	Свойства алгоритма	08.12.2023	Конспект	
28	Способы записи алгоритма	13.12.2023	Конспект	
29	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	15.12.2023	Конспект	
30	Знакомство с исполнителем	20.12.2023	Конспект	
31	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	22.12.2023	Конспект	
32	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	27.12.2023	Раздаточный материал	
33	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	29.12.2023	Раздаточный материал	
34	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	10.01.2024	Раздаточный материал	
35	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	12.01.2024	Раздаточный материал	
36	Вспомогательные алгоритмы	17.01.2024	Раздаточный материал	
37	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	19.01.2024	Раздаточный материал	
38	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	24.01.2024	Раздаточный материал	

39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	26.01.2024	Раздаточный материал	
40	Анализ алгоритмов для исполнителей	31.01.2024	Раздаточный материал	
41	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	02.02.2024	Раздаточный материал	
42	Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции». Проверочная работа	07.02.2024	Конспект	
43	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	09.02.2024	Раздаточный материал	
44	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	14.02.2024	§ 3.3.1	
45	Графические примитивы: окружность (круг)	16.02.2024	§ 3.3.2	
46	Построение изображений из графических примитивов	21.02.2024	§ 3.3.3	
47	Использование циклов для построения изображений	28.02.2024	Раздаточный материал	
48	Штриховка замкнутой области простой формы	01.03.2024	Раздаточный материал	
49	Создание простой анимации	06.03.2024	Раздаточный материал	
50	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	13.03.2024	Конспект	
51	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	15.03.2024	§ 4.1.1	
52	Форматирование текстовых документов	20.03.2024	§ 4.1.2	

53	Структурирование информации с помощью списков	22.03.2024	§ 4.1.3	
54	Структурирование информации с помощью таблиц	03.04.2024	§ 4.2	
55	Вставка в документ формул и изображений	05.04.2024	§ 4.3	
56	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	10.04.2024	§ 4.4	
57	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы». Проверочная работа	12.04.2024	Раздаточный материал	
58	Графический редактор. Растровые рисунки	17.04.2024	Раздаточный материал	
59	Операции редактирования графических объектов	19.04.2024	Раздаточный материал	
60	Векторная графика	24.04.2024	Раздаточный материал	
61	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	26.04.2024	Раздаточный материал	
62	Правила создания компьютерных презентаций	03.05.2024	§ 5.1.1.	
63	Добавление на слайд текста и изображений	08.05.2024	§ 5.1.2.	
64	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	15.05.2024	§ 5.1.3.	
65	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	17.05.2024	§ 5.2.1.	
66	Обобщение и систематизация знаний по теме	22.05.2024	§ 5.2.2	

	«Мультимедийные презентации». Проверочная работа			
67	Обобщение и систематизация знаний	24.05.2024	Конспект	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		67		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа: 67 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	17	16	20	14	67
Контрольные работы	-	-	2	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 8 «А» КЛАСС

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Позиционные и непозиционные системы счисления	05.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 1-4. Стр. 14.	
2	Развёрнутая форма записи числа	07.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 5, 6. Стр. 14	
3	Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления	12.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 7. Стр. 14	
4	Двоичная система счисления	14.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 12. Стр. 15.	
5	Восьмеричная система счисления	19.09.2023	§ 1.1.3. Упр. 13. Стр. 15.	
6	Шестнадцатеричная система счисления	21.09.2023	§ 1.1.4. Упр. 14. Стр. 15.	
7	Переводы чисел между двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления	26.09.2023	§ 1.1.5. Упр. 8-11. Стр. 15.	
8	Арифметические операции в двоичной системе счисления	28.09.2023	§ 1.1.6. Упр. 16-19. Стр. 16.	
9	Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления. Арифметические операции в Р-ичных системах счисления	03.10.2023	§ 1.2.1. Упр. 4-7. Стр. 21. Подготовка к контрольной работе.	
10	Обобщение и систематизация знаний по теме «Системы счисления». Проверочная работа	05.10.2023	Повторить пройденный материал.	
11	Логические высказывания	10.10.2023	§ 1.3.1. Упр. 6,7, стр. 38.	
12	Логические операции «и», «или», «не»	12.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 13, 15, 16.	

			стр. 43.	
13	Логические операции «исключающее или», «импликация», «эквиваленция»	17.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 8, стр. 51.	
14	Определение истинности составного высказывания	19.10.2023	§ 1.3.4. Упр. 10 стр. 39.	
15	Логические выражения. Правила записи логических выражений	24.10.2023	§ 1.3.5	
16	Построение таблиц истинности логических выражений	26.10.2023	§ 1.3.3	
17	Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики	07.11.2023	Изучить конспект. Решить задачи из конспекта.	
18	Построение логических выражений по таблице истинности	09.11.2023	Упр. 11, 12 стр. 52.	
19	Знакомство с логическими основами компьютера. Сумматор	14.11.2023	§ 1.3.6.	
20	Обобщение и систематизация знаний по теме «Элементы математической логики». Проверочная работа	16.11.2023	§2.1.1. Упр. 7-14.	
21	Язык программирования. Система программирования	21.11.2023	§ 2.1.2.	
22	Целые, вещественные и символьные переменные	23.11.2023	§ 2.3.1. Упр. 2-7	
23	Оператор присваивания. Арифметические выражения	28.11.2023	§ 2.3.3. Читать.	
24	Операции с целыми числами	30.11.2023	§ 2.3.2. Раздаточный материал.	
25	Проверка делимости одного целого числа на другое	05.12.2023	Раздаточный материал стр. 19-21. Читать.	

26	Операции с вещественными числами. Встроенные функции	07.12.2023	Раздаточный материал стр. 24-25. Читать.	
27	Случайные (псевдослучайные) числа	12.12.2023	Раздаточный материал стр. 26-27. Читать.	
28	Ветвления	14.12.2023	Раздаточный материал стр. 33-34. Читать.	
29	Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел	19.12.2023	Раздаточный материал стр. 35. Читать.	
30	Составные условия	21.12.2023	Раздаточный материал стр. 36. Читать.	
31	Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни	26.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 37. Читать.	
32	Логические переменные. Диалоговая отладка программ	28.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 39-43. Читать.	
33	Цикл с условием	09.01.2024	§20, стр. 55-57. Учебник Поляков К.Ю.	
34	Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел	11.01.2024	§20, стр. 57-59. Учебник Поляков К.Ю.	
35	Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры	16.01.2024	Раздаточный материал. Читать.	
36	Разложение натурального числа на простые сомножители	18.01.2024	Раздаточный материал. Читать	
37	Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту	23.01.2024	§20, стр. 60-63. Учебник Поляков К.Ю.	
38	Анализ алгоритмов. Определение возможных	25.01.2024	Раздаточный материал.	

	результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных			
39	Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	30.01.2024	Раздаточный материал.	
40	Обработка потока данных: вычисление количества, суммы	01.02.2024	Раздаточный материал.	
41	Обработка потока данных: вычисление среднего арифметического	06.02.2024	Раздаточный материал.	
42	Вычисление минимального и максимального значений элементов последовательности	08.02.2024	Раздаточный материал.	
43	Вычисление значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию	13.02.2024	Раздаточный материал.	
44	Обработка символьных данных. Посимвольная обработка строк	15.02.2024	Раздаточный материал.	
45	Поиск в символьных строках	20.02.2024	Раздаточный материал.	
46	Подсчёт частоты появления символа в строке	22.02.2024	Раздаточный материал.	
47	Встроенные функции для обработки строк	27.02.2024	Раздаточный материал.	
48	Табличные величины (массивы). Одномерные массивы	29.02.2024	Раздаточный материал.	
49	Заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел	05.03.2024	Раздаточный материал.	
50	Нахождение суммы элементов массива	07.03.2024	Раздаточный материал.	

51	Линейный поиск заданного значения в массиве	12.03.2024	Раздаточный материал.	
52	Подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию	14.03.2024	Раздаточный материал.	
53	Нахождение минимального (максимального) элемента массива	19.03.2024	Раздаточный материал.	
54	Обобщение и систематизация знаний по теме «Язык программирования Python». Проверочная работа	21.03.2024	Раздаточный материал.	
55	Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы	02.04.2024	Раздаточный материал.	
56	Редактирование и форматирование таблиц	04.04.2024	Раздаточный материал.	
57	Встроенные функции для поиска максимума, минимума	09.04.2024	Раздаточный материал.	
58	Встроенные функции для поиска суммы и среднего арифметического	11.04.2024	Раздаточный материал.	
59	Сортировка данных в выделенном диапазоне	16.04.2024	Раздаточный материал.	
60	Фильтрация данных в выделенном диапазоне	18.04.2024	Раздаточный материал.	
61	Относительная, абсолютная и смешанная адресация	23.04.2024	Раздаточный материал.	
62	Преобразование формул при копировании	25.04.2024	Раздаточный материал.	
63	Построение диаграмм	02.05.2024	Раздаточный материал.	
64	Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах	07.05.2024	Раздаточный материал.	

65	Обобщение и систематизация знаний по теме «Электронные таблицы». Проверочная работа	14.05.2024	Раздаточный материал.	
66	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	16.05.2024	Конспект	
67	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	21.05.2024	Конспект	
68	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	23.05.2024	Конспект	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа в 8 «А» классе: 68 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	16	22	14	68
Контрольные работы	1	1	-	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 8 «Б» КЛАСС

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Позиционные и непозиционные системы счисления	01.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 1-4. Стр. 14.	
2	Развёрнутая форма записи числа	05.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 5, 6. Стр. 14	
3	Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления	08.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 7. Стр. 14	
4	Двоичная система счисления	12.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 12. Стр. 15.	
5	Восьмеричная система счисления	15.09.2023	§ 1.1.3. Упр. 13. Стр. 15.	
6	Шестнадцатеричная система счисления	19.09.2023	§ 1.1.4. Упр. 14. Стр. 15.	
7	Переводы чисел между двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления	22.09.2023	§ 1.1.5. Упр. 8-11. Стр. 15.	
8	Арифметические операции в двоичной системе счисления	26.09.2023	§ 1.1.6. Упр. 16-19. Стр. 16.	
9	Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления. Арифметические операции в Р-ичных системах счисления	29.09.2023	§ 1.2.1. Упр. 4-7. Стр. 21. Подготовка к контрольной работе.	
10	Обобщение и систематизация знаний по теме «Системы	03.10.2023	Повторить пройденный материал.	

	счисления». Проверочная работа			
11	Логические высказывания	06.10.2023	§ 1.3.1. Упр. 6,7, стр. 38.	
12	Логические операции «и», «или», «не»	10.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 13, 15, 16. стр. 43.	
13	Логические операции «исключающее или», «импликация», «эквиваленция»	13.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 8, стр. 51.	
14	Определение истинности составного высказывания	17.10.2023	§ 1.3.4. Упр. 10 стр. 39.	
15	Логические выражения. Правила записи логических выражений	20.10.2023	§ 1.3.5	
16	Построение таблиц истинности логических выражений	24.10.2023	§ 1.3.3	
17	Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики	27.10.2023	Изучить конспект. Решить задачи из конспекта.	
18	Построение логических выражений по таблице истинности	07.11.2023	Упр. 11, 12 стр. 52.	
19	Знакомство с логическими основами компьютера. Сумматор	10.11.2023	§ 1.3.6.	
20	Обобщение и систематизация знаний по теме «Элементы математической логики». Проверочная работа	14.11.2023	§2.1.1. Упр. 7-14.	
21	Язык программирования. Система программирования	17.11.2023	§ 2.1.2.	

22	Целые, вещественные и символные переменные	21.11.2023	§ 2.3.1. Упр. 2-7	
23	Оператор присваивания. Арифметические выражения	24.11.2023	§ 2.3.3. Читать.	
24	Операции с целыми числами	28.11.2023	§ 2.3.2. Раздаточный материал.	
25	Проверка делимости одного целого числа на другое	01.12.2023	Раздаточный материал стр. 19-21. Читать.	
26	Операции с вещественными числами. Встроенные функции	05.12.2023	Раздаточный материал стр. 24-25. Читать.	
27	Случайные (псевдослучайные) числа	08.12.2023	Раздаточный материал стр. 26-27. Читать.	
28	Ветвления	12.12.2023	Раздаточный материал стр. 33-34. Читать.	
29	Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел	15.12.2023	Раздаточный материал стр. 35. Читать.	
30	Составные условия	19.12.2023	Раздаточный материал стр. 36. Читать.	
31	Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни	22.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 37. Читать.	
32	Логические переменные. Диалоговая отладка программ	26.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 39-43. Читать.	
33	Цикл с условием	29.12.2023	§20, стр. 55-57. Учебник Поляков К.Ю.	
34	Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел	09.01.2024	§20, стр. 57-59. Учебник Поляков К.Ю.	

35	Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры	12.01.2024	Раздаточный материал. Читать.	
36	Разложение натурального числа на простые сомножители	16.01.2024	Раздаточный материал. Читать	
37	Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту	19.01.2024	§20, стр. 60-63. Учебник Поляков К.Ю.	
38	Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных	23.01.2024	Раздаточный материал.	
39	Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	26.01.2024	Раздаточный материал.	
40	Обработка потока данных: вычисление количества, суммы	30.01.2024	Раздаточный материал.	
41	Обработка потока данных: вычисление среднего арифметического	02.02.2024	Раздаточный материал.	
42	Вычисление минимального и максимального значений элементов последовательности	06.02.2024	Раздаточный материал.	
43	Вычисление значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию	09.02.2024	Раздаточный материал.	

44	Обработка символьных данных. Посимвольная обработка строк	13.02.2024	Раздаточный материал.	
45	Поиск в символьных строках	16.02.2024	Раздаточный материал.	
46	Подсчёт частоты появления символа в строке	20.02.2024	Раздаточный материал.	
47	Встроенные функции для обработки строк	27.02.2024	Раздаточный материал.	
48	Табличные величины (массивы). Одномерные массивы	01.03.2024	Раздаточный материал.	
49	Заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел	05.03.2024	Раздаточный материал.	
50	Нахождение суммы элементов массива	12.03.2024	Раздаточный материал.	
51	Линейный поиск заданного значения в массиве	15.03.2024	Раздаточный материал.	
52	Подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию	19.03.2024	Раздаточный материал.	
53	Нахождение минимального (максимального) элемента массива	22.03.2024	Раздаточный материал.	
54	Обобщение и систематизация знаний по теме «Язык программирования Python». Проверочная работа	02.04.2024	Раздаточный материал.	

55	Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы	05.04.2024	Раздаточный материал.	
56	Редактирование и форматирование таблиц	09.04.2024	Раздаточный материал.	
57	Встроенные функции для поиска максимума, минимума	12.04.2024	Раздаточный материал.	
58	Встроенные функции для поиска суммы и среднего арифметического	16.04.2024	Раздаточный материал.	
59	Сортировка данных в выделенном диапазоне	19.04.2024	Раздаточный материал.	
60	Фильтрация данных в выделенном диапазоне	23.04.2024	Раздаточный материал.	
61	Относительная, абсолютная и смешанная адресация	26.04.2024	Раздаточный материал.	
62	Преобразование формул при копировании	03.05.2024	Раздаточный материал.	
63	Построение диаграмм	07.05.2024	Раздаточный материал.	
64	Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах	14.05.2024	Раздаточный материал.	
65	Обобщение и систематизация знаний по теме «Электронные таблицы». Проверочная работа	17.05.2024	Раздаточный материал.	
66	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	21.05.2024	Конспект	

67	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	24.05.2024	Конспект	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		67		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа в 8 «Б» классе: 67 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	17	16	20	14	67
Контрольные работы	1	1	-	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 8 «В» КЛАСС

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Позиционные и непозиционные системы счисления	05.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 1-4. Стр. 14.	
2	Развёрнутая форма записи числа	05.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 5, 6. Стр. 14	
3	Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления	12.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 7. Стр. 14	
4	Двоичная система счисления	12.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 12. Стр. 15.	
5	Восьмеричная система счисления	19.09.2023	§ 1.1.3. Упр. 13. Стр. 15.	
6	Шестнадцатеричная система счисления	19.09.2023	§ 1.1.4. Упр. 14. Стр. 15.	
7	Переводы чисел между двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления	26.09.2023	§ 1.1.5. Упр. 8-11. Стр. 15.	
8	Арифметические операции в двоичной системе счисления	26.09.2023	§ 1.1.6. Упр. 16-19. Стр. 16.	
9	Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления. Арифметические операции в Р-ичных системах счисления	03.10.2023	§ 1.2.1. Упр. 4-7. Стр. 21. Подготовка к контрольной работе.	
10	Обобщение и систематизация знаний по теме «Системы счисления». Проверочная работа	03.10.2023	Повторить пройденный материал.	
11	Логические высказывания	10.10.2023	§ 1.3.1. Упр. 6,7, стр. 38.	

12	Логические операции «и», «или», «не»	10.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 13, 15, 16. стр. 43.	
13	Логические операции «исключающее или», «импликация», «эквиваленция»	17.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 8, стр. 51.	
14	Определение истинности составного высказывания	17.10.2023	§ 1.3.4. Упр. 10 стр. 39.	
15	Логические выражения. Правила записи логических выражений	24.10.2023	§ 1.3.5	
16	Построение таблиц истинности логических выражений	24.10.2023	§ 1.3.3	
17	Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики	07.11.2023	Изучить конспект. Решить задачи из конспекта.	
18	Построение логических выражений по таблице истинности	07.11.2023	Упр. 11, 12 стр. 52.	
19	Знакомство с логическими основами компьютера. Сумматор	14.11.2023	§ 1.3.6.	
20	Обобщение и систематизация знаний по теме «Элементы математической логики». Проверочная работа	14.11.2023	§2.1.1. Упр. 7-14.	
21	Язык программирования. Система программирования	21.11.2023	§ 2.1.2.	
22	Целые, вещественные и символьные переменные	21.11.2023	§ 2.3.1. Упр. 2-7	
23	Оператор присваивания. Арифметические выражения	28.11.2023	§ 2.3.3. Читать.	
24	Операции с целыми числами	28.11.2023	§ 2.3.2. Раздаточный материал.	

25	Проверка делимости одного целого числа на другое	05.12.2023	Раздаточный материал стр. 19-21. Читать.	
26	Операции с вещественными числами. Встроенные функции	05.12.2023	Раздаточный материал стр. 24-25. Читать.	
27	Случайные (псевдослучайные) числа	12.12.2023	Раздаточный материал стр. 26-27. Читать.	
28	Ветвления	12.12.2023	Раздаточный материал стр. 33-34. Читать.	
29	Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел	19.12.2023	Раздаточный материал стр. 35. Читать.	
30	Составные условия	19.12.2023	Раздаточный материал стр. 36. Читать.	
31	Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни	26.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 37. Читать.	
32	Логические переменные. Диалоговая отладка программ	26.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 39-43. Читать.	
33	Цикл с условием	09.01.2024	§20, стр. 55-57. Учебник Поляков К.Ю.	
34	Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел	09.01.2024	§20, стр. 57-59. Учебник Поляков К.Ю.	
35	Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры	16.01.2024	Раздаточный материал. Читать.	
36	Разложение натурального числа на простые множители	16.01.2024	Раздаточный материал. Читать	

37	Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту	23.01.2024	§20, стр. 60-63. Учебник Поляков К.Ю.	
38	Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных	23.01.2024	Раздаточный материал.	
39	Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	30.01.2024	Раздаточный материал.	
40	Обработка потока данных: вычисление количества, суммы	30.01.2024	Раздаточный материал.	
41	Обработка потока данных: вычисление среднего арифметического	06.02.2024	Раздаточный материал.	
42	Вычисление минимального и максимального значений элементов последовательности	06.02.2024	Раздаточный материал.	
43	Вычисление значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию	13.02.2024	Раздаточный материал.	
44	Обработка символьных данных. Посимвольная обработка строк	13.02.2024	Раздаточный материал.	
45	Поиск в символьных строках	20.02.2024	Раздаточный материал.	
46	Подсчёт частоты появления символа в строке	20.02.2024	Раздаточный материал.	
47	Встроенные функции для обработки строк	27.02.2024	Раздаточный материал.	
48	Табличные величины (массивы). Одномерные массивы	27.02.2024	Раздаточный материал.	

49	Заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел	05.03.2024	Раздаточный материал.	
50	Нахождение суммы элементов массива	05.03.2024	Раздаточный материал.	
51	Линейный поиск заданного значения в массиве	12.03.2024	Раздаточный материал.	
52	Подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию	12.03.2024	Раздаточный материал.	
53	Нахождение минимального (максимального) элемента массива	19.03.2024	Раздаточный материал.	
54	Обобщение и систематизация знаний по теме «Язык программирования Python». Проверочная работа	19.03.2024	Раздаточный материал.	
55	Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы	02.04.2024	Раздаточный материал.	
56	Редактирование и форматирование таблиц	02.04.2024	Раздаточный материал.	
57	Встроенные функции для поиска максимума, минимума	09.04.2024	Раздаточный материал.	
58	Встроенные функции для поиска суммы и среднего арифметического	09.04.2024	Раздаточный материал.	
59	Сортировка данных в выделенном диапазоне	16.04.2024	Раздаточный материал.	
60	Фильтрация данных в выделенном диапазоне	16.04.2024	Раздаточный материал.	
61	Относительная, абсолютная и смешанная адресация	23.04.2024	Раздаточный материал.	

62	Преобразование формул при копировании	23.04.2024	Раздаточный материал.	
63	Построение диаграмм	07.05.2024	Раздаточный материал.	
64	Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах	07.05.2024	Раздаточный материал.	
65	Обобщение и систематизация знаний по теме «Электронные таблицы». Проверочная работа	14.05.2024	Раздаточный материал.	
66	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	14.05.2024	Конспект	
67	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	21.05.2024	Конспект	
68	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	21.05.2024	Конспект	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа в 8 «В» классе: 68 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	16	17	21	14	68
Контрольные работы	1	1	-	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 8 «Г» КЛАСС

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Позиционные и непозиционные системы счисления	01.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 1-4. Стр. 14.	
2	Развёрнутая форма записи числа	05.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 5, 6. Стр. 14	
3	Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления	08.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 7. Стр. 14	
4	Двоичная система счисления	12.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 12. Стр. 15.	
5	Восьмеричная система счисления	15.09.2023	§ 1.1.3. Упр. 13. Стр. 15.	
6	Шестнадцатеричная система счисления	19.09.2023	§ 1.1.4. Упр. 14. Стр. 15.	
7	Переводы чисел между двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления	22.09.2023	§ 1.1.5. Упр. 8-11. Стр. 15.	
8	Арифметические операции в двоичной системе счисления	26.09.2023	§ 1.1.6. Упр. 16-19. Стр. 16.	
9	Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления. Арифметические операции в Р-ичных системах счисления	29.09.2023	§ 1.2.1. Упр. 4-7. Стр. 21. Подготовка к контрольной работе.	
10	Обобщение и систематизация знаний по теме «Системы счисления». Проверочная работа	03.10.2023	Повторить пройденный материал.	
11	Логические высказывания	06.10.2023	§ 1.3.1. Упр. 6,7, стр. 38.	

12	Логические операции «и», «или», «не»	10.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 13, 15, 16. стр. 43.	
13	Логические операции «исключающее или», «импликация», «эквиваленция»	13.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 8, стр. 51.	
14	Определение истинности составного высказывания	17.10.2023	§ 1.3.4. Упр. 10 стр. 39.	
15	Логические выражения. Правила записи логических выражений	20.10.2023	§ 1.3.5	
16	Построение таблиц истинности логических выражений	24.10.2023	§ 1.3.3	
17	Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики	27.10.2023	Изучить конспект. Решить задачи из конспекта.	
18	Построение логических выражений по таблице истинности	07.11.2023	Упр. 11, 12 стр. 52.	
19	Знакомство с логическими основами компьютера. Сумматор	10.11.2023	§ 1.3.6.	
20	Обобщение и систематизация знаний по теме «Элементы математической логики». Проверочная работа	14.11.2023	§2.1.1. Упр. 7-14.	
21	Язык программирования. Система программирования	17.11.2023	§ 2.1.2.	
22	Целые, вещественные и символьные переменные	21.11.2023	§ 2.3.1. Упр. 2-7	
23	Оператор присваивания. Арифметические выражения	24.11.2023	§ 2.3.3. Читать.	
24	Операции с целыми числами	28.11.2023	§ 2.3.2. Раздаточный материал.	

25	Проверка делимости одного целого числа на другое	01.12.2023	Раздаточный материал стр. 19-21. Читать.	
26	Операции с вещественными числами. Встроенные функции	05.12.2023	Раздаточный материал стр. 24-25. Читать.	
27	Случайные (псевдослучайные) числа	08.12.2023	Раздаточный материал стр. 26-27. Читать.	
28	Ветвления	12.12.2023	Раздаточный материал стр. 33-34. Читать.	
29	Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел	15.12.2023	Раздаточный материал стр. 35. Читать.	
30	Составные условия	19.12.2023	Раздаточный материал стр. 36. Читать.	
31	Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни	22.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 37. Читать.	
32	Логические переменные. Диалоговая отладка программ	26.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 39-43. Читать.	
33	Цикл с условием	29.12.2023	§20, стр. 55-57. Учебник Поляков К.Ю.	
34	Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел	09.01.2024	§20, стр. 57-59. Учебник Поляков К.Ю.	
35	Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры	12.01.2024	Раздаточный материал. Читать.	
36	Разложение натурального числа на простые сомножители	16.01.2024	Раздаточный материал. Читать	

37	Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту	19.01.2024	§20, стр. 60-63. Учебник Поляков К.Ю.	
38	Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных	23.01.2024	Раздаточный материал.	
39	Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	26.01.2024	Раздаточный материал.	
40	Обработка потока данных: вычисление количества, суммы	30.01.2024	Раздаточный материал.	
41	Обработка потока данных: вычисление среднего арифметического	02.02.2024	Раздаточный материал.	
42	Вычисление минимального и максимального значений элементов последовательности	06.02.2024	Раздаточный материал.	
43	Вычисление значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию	09.02.2024	Раздаточный материал.	
44	Обработка символьных данных. Посимвольная обработка строк	13.02.2024	Раздаточный материал.	
45	Поиск в символьных строках	16.02.2024	Раздаточный материал.	
46	Подсчёт частоты появления символа в строке	20.02.2024	Раздаточный материал.	
47	Встроенные функции для обработки строк	27.02.2024	Раздаточный материал.	
48	Табличные величины (массивы). Одномерные массивы	01.03.2024	Раздаточный материал.	

49	Заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел	05.03.2024	Раздаточный материал.	
50	Нахождение суммы элементов массива	12.03.2024	Раздаточный материал.	
51	Линейный поиск заданного значения в массиве	15.03.2024	Раздаточный материал.	
52	Подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию	19.03.2024	Раздаточный материал.	
53	Нахождение минимального (максимального) элемента массива	22.03.2024	Раздаточный материал.	
54	Обобщение и систематизация знаний по теме «Язык программирования Python». Проверочная работа	02.04.2024	Раздаточный материал.	
55	Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы	05.04.2024	Раздаточный материал.	
56	Редактирование и форматирование таблиц	09.04.2024	Раздаточный материал.	
57	Встроенные функции для поиска максимума, минимума	12.04.2024	Раздаточный материал.	
58	Встроенные функции для поиска суммы и среднего арифметического	16.04.2024	Раздаточный материал.	
59	Сортировка данных в выделенном диапазоне	19.04.2024	Раздаточный материал.	
60	Фильтрация данных в выделенном диапазоне	23.04.2024	Раздаточный материал.	
61	Относительная, абсолютная и смешанная адресация	26.04.2024	Раздаточный материал.	

62	Преобразование формул при копировании	03.05.2024	Раздаточный материал.	
63	Построение диаграмм	07.05.2024	Раздаточный материал.	
64	Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах	14.05.2024	Раздаточный материал.	
65	Обобщение и систематизация знаний по теме «Электронные таблицы». Проверочная работа	17.05.2024	Раздаточный материал.	
66	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	21.05.2024	Конспект	
67	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	24.05.2024	Конспект	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		67		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа в 8 «Г» классе: 67 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	17	17	19	14	67
Контрольные работы	1	1	-	2	4

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 8 «Д» КЛАСС

№	Тема урока	Дата	Домашнее задание	Примечание
1	Позиционные и непозиционные системы счисления	01.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 1-4. Стр. 14.	
2	Развёрнутая форма записи числа	04.09.2023	§ 1.1.1. Упр. 5, 6. Стр. 14	
3	Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления	08.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 7. Стр. 14	
4	Двоичная система счисления	11.09.2023	§ 1.1.2. Упр. 12. Стр. 15.	
5	Восьмеричная система счисления	15.09.2023	§ 1.1.3. Упр. 13. Стр. 15.	
6	Шестнадцатеричная система счисления	18.09.2023	§ 1.1.4. Упр. 14. Стр. 15.	
7	Переводы чисел между двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления	22.09.2023	§ 1.1.5. Упр. 8-11. Стр. 15.	
8	Арифметические операции в двоичной системе счисления	25.09.2023	§ 1.1.6. Упр. 16-19. Стр. 16.	
9	Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления. Арифметические операции в Р-ичных системах счисления	29.09.2023	§ 1.2.1. Упр. 4-7. Стр. 21. Подготовка к контрольной работе.	
10	Обобщение и систематизация знаний по теме «Системы счисления». Проверочная работа	02.10.2023	Повторить пройденный материал.	
11	Логические высказывания	06.10.2023	§ 1.3.1. Упр. 6,7, стр. 38.	

12	Логические операции «и», «или», «не»	09.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 13, 15, 16. стр. 43.	
13	Логические операции «исключающее или», «импликация», «эквиваленция»	13.10.2023	§ 1.3.2. Упр. 8, стр. 51.	
14	Определение истинности составного высказывания	16.10.2023	§ 1.3.4. Упр. 10 стр. 39.	
15	Логические выражения. Правила записи логических выражений	20.10.2023	§ 1.3.5	
16	Построение таблиц истинности логических выражений	23.10.2023	§ 1.3.3	
17	Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики	27.10.2023	Изучить конспект. Решить задачи из конспекта.	
18	Построение логических выражений по таблице истинности	10.11.2023	Упр. 11, 12 стр. 52.	
19	Знакомство с логическими основами компьютера. Сумматор	13.11.2023	§ 1.3.6.	
20	Обобщение и систематизация знаний по теме «Элементы математической логики». Проверочная работа	17.11.2023	§2.1.1. Упр. 7-14.	
21	Язык программирования. Система программирования	20.11.2023	§ 2.1.2.	
22	Целые, вещественные и символьные переменные	24.11.2023	§ 2.3.1. Упр. 2-7	
23	Оператор присваивания. Арифметические выражения	27.11.2023	§ 2.3.3. Читать.	
24	Операции с целыми числами	01.12.2023	§ 2.3.2. Раздаточный материал.	

25	Проверка делимости одного целого числа на другое	04.12.2023	Раздаточный материал стр. 19-21. Читать.	
26	Операции с вещественными числами. Встроенные функции	08.12.2023	Раздаточный материал стр. 24-25. Читать.	
27	Случайные (псевдослучайные) числа	11.12.2023	Раздаточный материал стр. 26-27. Читать.	
28	Ветвления	15.12.2023	Раздаточный материал стр. 33-34. Читать.	
29	Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел	18.12.2023	Раздаточный материал стр. 35. Читать.	
30	Составные условия	22.12.2023	Раздаточный материал стр. 36. Читать.	
31	Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни	25.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 37. Читать.	
32	Логические переменные. Диалоговая отладка программ	29.12.2023	§19. Раздаточный материал стр. 39-43. Читать.	
33	Цикл с условием	12.01.2024	§20, стр. 55-57. Учебник Поляков К.Ю.	
34	Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел	15.01.2024	§20, стр. 57-59. Учебник Поляков К.Ю.	
35	Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры	19.01.2024	Раздаточный материал. Читать.	
36	Разложение натурального числа на простые сомножители	22.01.2024	Раздаточный материал. Читать	

37	Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту	26.01.2024	§20, стр. 60-63. Учебник Поляков К.Ю.	
38	Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных	29.01.2024	Раздаточный материал.	
39	Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	02.02.2024	Раздаточный материал.	
40	Обработка потока данных: вычисление количества, суммы	05.02.2024	Раздаточный материал.	
41	Обработка потока данных: вычисление среднего арифметического	09.02.2024	Раздаточный материал.	
42	Вычисление минимального и максимального значений элементов последовательности	12.02.2024	Раздаточный материал.	
43	Вычисление значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию	16.02.2024	Раздаточный материал.	
44	Обработка символьных данных. Посимвольная обработка строк	19.02.2024	Раздаточный материал.	
45	Поиск в символьных строках	26.02.2024	Раздаточный материал.	
46	Подсчёт частоты появления символа в строке	01.03.2024	Раздаточный материал.	
47	Встроенные функции для обработки строк	04.03.2024	Раздаточный материал.	
48	Табличные величины (массивы). Одномерные массивы	11.03.2024	Раздаточный материал.	
49	Заполнение числового массива случайными	15.03.2024	Раздаточный материал.	

	числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел			
50	Нахождение суммы элементов массива	18.03.2024	Раздаточный материал.	
51	Линейный поиск заданного значения в массиве	22.03.2024	Раздаточный материал.	
52	Подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию	01.04.2024	Раздаточный материал.	
53	Нахождение минимального (максимального) элемента массива	05.04.2024	Раздаточный материал.	
54	Обобщение и систематизация знаний по теме «Язык программирования Python». Проверочная работа	08.04.2024	Раздаточный материал.	
55	Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы	12.04.2024	Раздаточный материал.	
56	Редактирование и форматирование таблиц	15.04.2024	Раздаточный материал.	
57	Встроенные функции для поиска максимума, минимума	19.04.2024	Раздаточный материал.	
58	Встроенные функции для поиска суммы и среднего арифметического	22.04.2024	Раздаточный материал.	
59	Сортировка данных в выделенном диапазоне	27.04.2024	Конспект	
60	Фильтрация данных в выделенном диапазоне	26.04.2024	Раздаточный материал.	
61	Относительная, абсолютная и смешанная адресация	03.05.2024	Раздаточный материал.	
62	Преобразование формул при копировании	06.05.2024	Раздаточный материал.	

63	Построение диаграмм	13.05.2024	Раздаточный материал.	
64	Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах	17.05.2024	Раздаточный материал.	
65	Обобщение и систематизация знаний по теме «Электронные таблицы». Проверочная работа	20.05.2024	Раздаточный материал.	
66	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний	24.05.2024	Раздаточный материал.	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		66		

Количество часов, за которое реализуется рабочая программа в 8 «Д» классе: 66 часов.

За год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Всего
Всего	17	15	19	15	66
Контрольные работы	1	1	-	2	4

СИСТЕМА ОЦЕНКИ ДОСТИЖЕНИЙ ПЛАНИРУЕМЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

Текущий контроль усвоения материала осуществляется путем устного/письменного опроса. Периодически знания и умения по пройденным темам проверяются тематическими контрольными работами или тестовыми заданиями. При тестировании все верные ответы берутся за 100%, тогда отметка выставляется в соответствии с таблицей:

Процент выполнения задания	Отметка
95% и более	«5»
75-94% %	«4»
50-74% %	«3»
менее 50%	«2»

При выполнении практической работы и контрольной работы:

Содержание и объем материала, подлежащего проверке в контрольной работе, определяется программой. При проверке усвоения материала выявляется полнота, прочность усвоения учащимися теории и умение применять ее на практике в знакомых и незнакомых ситуациях.

Отметка зависит также от наличия и характера погрешностей, допущенных учащимися:

- грубая ошибка – полностью искажено смысловое значение понятия, определения;
- погрешность отражает неточные формулировки, свидетельствующие о нечетком представлении рассматриваемого объекта;
- недочет – неправильное представление об объекте, не влияющего кардинально на знания определенные программой обучения;
- мелкие погрешности – неточности в устной и письменной речи, не искажающие смысла ответа или решения, случайные описки и т.п.

Эталоном относительно которого оцениваются знания учащихся, является обязательный минимум содержания информатики и

информационно-коммуникационных технологий. Устный опрос осуществляется на каждом уроке (эвристическая беседа, опрос). Задачей устного опроса является не столько оценивание знаний учащихся, сколько определение проблемных мест в усвоении учебного материала и фиксирование внимания учеников на сложных понятиях, явлениях, процессе.

Для устных ответов определяются следующие критерии оценок:

Оценка «5» выставляется, если ученик:

- полно раскрыл содержание материала в объеме, предусмотренном программой и учебником;

- изложил материал грамотным языком в определенной логической последовательности, точно используя математическую и специализированную терминологию и символику;

- правильно выполнил графическое изображение алгоритма и иные чертежи и графики, сопутствующие ответу;

- показал умение иллюстрировать теоретические положения конкретными примерами, применять их в новой ситуации при выполнении практического задания;

- продемонстрировал усвоение ранее изученных сопутствующих вопросов, сформированность и устойчивость используемых при ответе умений и навыков;

- отвечал самостоятельно без наводящих вопросов учителя.

Возможны одна-две неточности при освещении второстепенных вопросов или в выкладках, которые ученик легко исправил по замечанию учителя.

Оценка «4» выставляется, если: ответ удовлетворяет в основном требованиям на оценку «5», но при этом имеет один из недостатков:

- в изложении допущены небольшие пробелы, не исказившие логического и информационного содержания ответа;

- допущены один-два недочета при освещении основного содержания ответа, исправленные по замечанию учителя;

- допущены ошибка или более двух недочетов при освещении второстепенных вопросов или в выкладках, легко исправленные по замечанию учителя.

Оценка «3» выставляется, если:

- неполно или непоследовательно раскрыто содержание материала, но показано общее понимание вопроса и продемонстрированы умения, достаточные для дальнейшего усвоения программного материала, имелись затруднения или допущены ошибки в определении понятий, использовании терминологии, чертежах, блок-схем и выкладках, исправленные после нескольких наводящих вопросов учителя; -ученик не справился с применением теории в новой ситуации при выполнении практического задания, но выполнил задания обязательного уровня сложности по данной теме;

-при знании теоретического материала выявлена недостаточная сформированность основных умений и навыков.

Оценка «2» выставляется, если:

-не раскрыто основное содержание учебного материала;

-обнаружено незнание или непонимание учеником большей или наиболее важной части учебного материала;

-допущены ошибки в определении понятий, при использовании терминологии, в чертежах, блок-схем и иных выкладках, которые не исправлены после нескольких наводящих вопросов учителя.

Для письменных работ учащихся: оценка «5» ставится, если: -работа выполнена полностью;

- в графическом изображении алгоритма (блок-схеме), в теоретических выкладках

решения нет пробелов и ошибок;

- в тексте программы нет синтаксических ошибок (возможны одна-две различные неточности, описки, не являющиеся следствием незнания или непонимания учебного материала).

Оценка «4» ставится, если:

- работа выполнена полностью, но обоснования шагов решения недостаточны (если умение обосновывать рассуждения не являлось специальным объектом проверки);

- допущена одна ошибка или два-три недочета в чертежах, выкладках, чертежах блок-схем или тексте программы. **оценка «3»** ставится, если:

- допущены более одной ошибки или двух-трех недочетов в выкладках, чертежах блок-схем или программе, но учащийся владеет обязательными умениями по проверяемой теме. **оценка «2»** ставится, если:

- допущены существенные ошибки, показавшие, что учащийся не владеет обязательными знаниями по данной теме в полной мере.

Самостоятельная работа на ПК оценивается следующим образом:

Оценка «5» ставится, если:

- учащийся самостоятельно выполнил все этапы решения задач на ПК;
- работа выполнена полностью и получен верный ответ или иное требуемое представление результата работы.

Оценка «4» ставится, если:

- работа выполнена полностью, но при выполнении обнаружилось недостаточное владение навыками работы с ПК в рамках поставленной задачи;

- правильно выполнена большая часть работы (свыше 85 %);

- работа выполнена полностью, но использованы наименее оптимальные подходы к решению поставленной задачи.

Оценка «3» ставится, если:

- работа выполнена не полностью, допущено более трех ошибок, но учащийся владеет основными навыками работы на ПК, требуемыми для решения поставленной задачи.

Оценка «2» ставится, если:

- допущены существенные ошибки, показавшие, что учащийся не владеет обязательными знаниями, умениями и навыками работы на ПК или значительная часть работы выполнена не самостоятельно.

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА
ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Информатика для 7 класса, Москва БИНОМ.

Лаборатория знаний 2018

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Информатика для 8 класса, Москва БИНОМ.

Лаборатория знаний 2018

- К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин. Информатика 8 класс, Москва БИНОМ

Москва БИНОМ. Лаборатория знаний 2017

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

МК «Информатика» Л.Л. Босовой, А.Ю. Босовой, 7-9 классы

**ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ
ИНТЕРНЕТ**

- Библиотека цифрового образовательного контента <https://urok.apkpro.ru/>
- Информатика 7 класс Яндекс.Учебник <https://education.yandex.ru/>
- Информатика 8 класс Яндекс.Учебник <https://education.yandex.ru/>
- ФГБНУ «ФИПИ» <http://www.fipi.ru/>
- Издательство БИНОМ. Лаборатория знаний <https://lbz.ru/>
- Российская электронная школа <https://resh.edu.ru/>
- Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов <http://school-collection.edu.ru/>